Primjeri dobre prakse u nastavi engleskog jezika u šk. godini 2018. – 2019.

Uporaba online alata „Wordwall“ za kreiranje raznih edukativnih igrica za pametnu ploču

Nedavno sam otkrila ovaj zanimljiv online digitalni alat pod nazivom „Wordwall“. To je alat za izradu digitalnih interaktivnih sadržaja, slagalica i kvizova koji vam mogu idealno poslužiti za ponavljanje i utvrđivanje pojedinih dijelova gradiva, a učenicima se sviđa jer su napravljeni u digitalnom okruženju. Izrađeni zadatci se također mogu i printati. Registracija je besplatna i omogućava izradu maksimalno pet interakvitnih sadržaja, a više je moguće uz sitnu nadoplatu.

Koristila sam ih uglavnom na pametnoj ploči , a mogu se koristiti i na platnu ili direktno na kompjutoru ili laptopu.

U nastavku dijelim poveznice za igrice koje sam sama kreirala u alatu i koje sam javno objavila na netu:

1. Ponavljanje vokabulara vezano za putovanja i godišnji odmor (5. razred):

<https://wordwall.net/resource/537690>

<https://wordwall.net/resource/537038>

2. Zanimanja (3., 4. ili 5. razred):

<https://wordwall.net/resource/537010>

3. Nepravilni glagoli ( 5. - 8. razred):

<https://wordwall.net/resource/537049>

4. Divlje životinje (3. - 5. razred):

<https://wordwall.net/resource/527883>

Napominjem da se interaktivcne igrice mogu igrati u nekoliko varijanti : match up, find the match, balloon pop, quiz, gameshow quiz, crossword, airplane, maze chase, random wheel, memory te niz drugih.

Autorica: Alenka Banić Juričić, prof. mentor